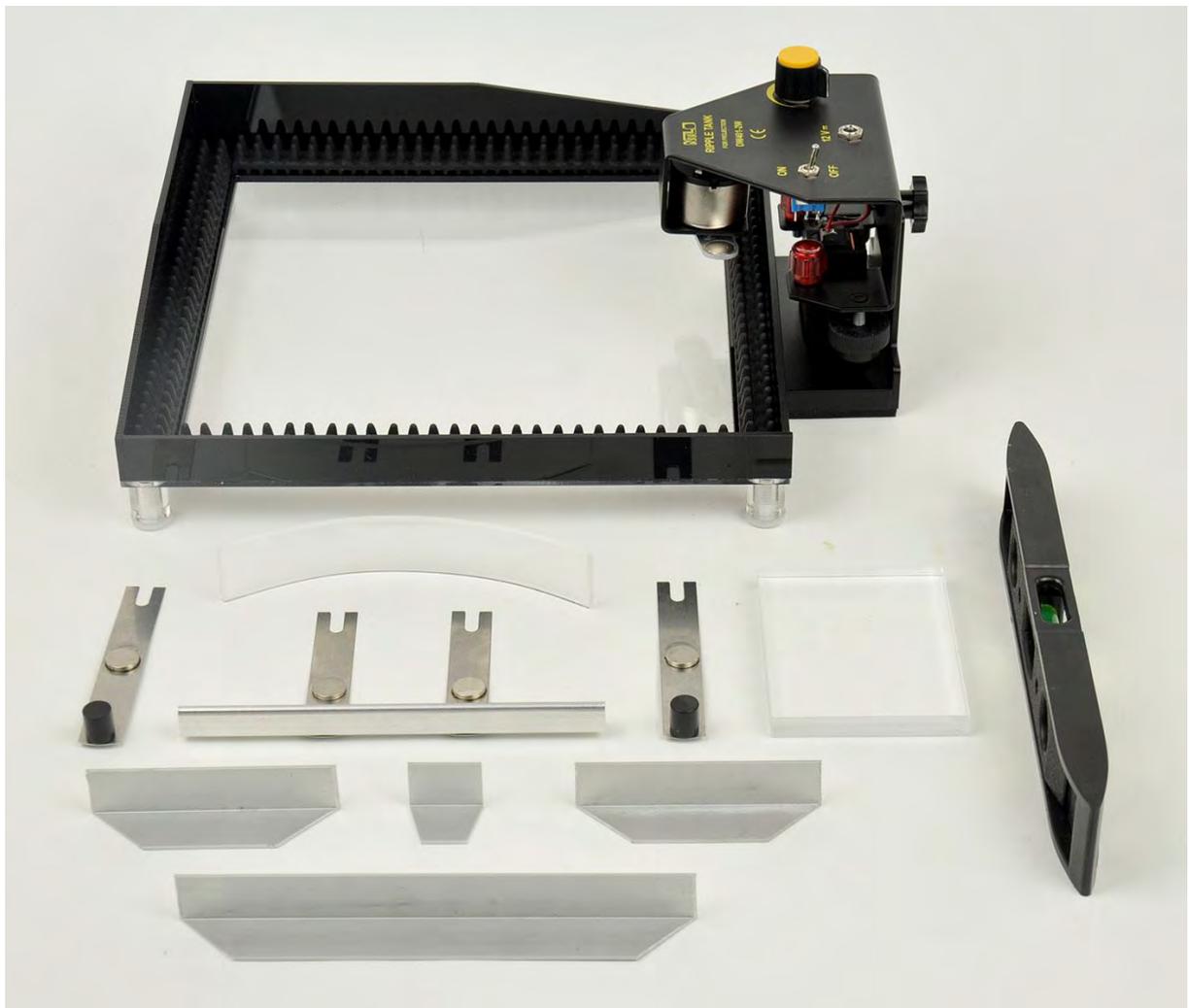


# Wellenwanne für Projektion

DW401-2W

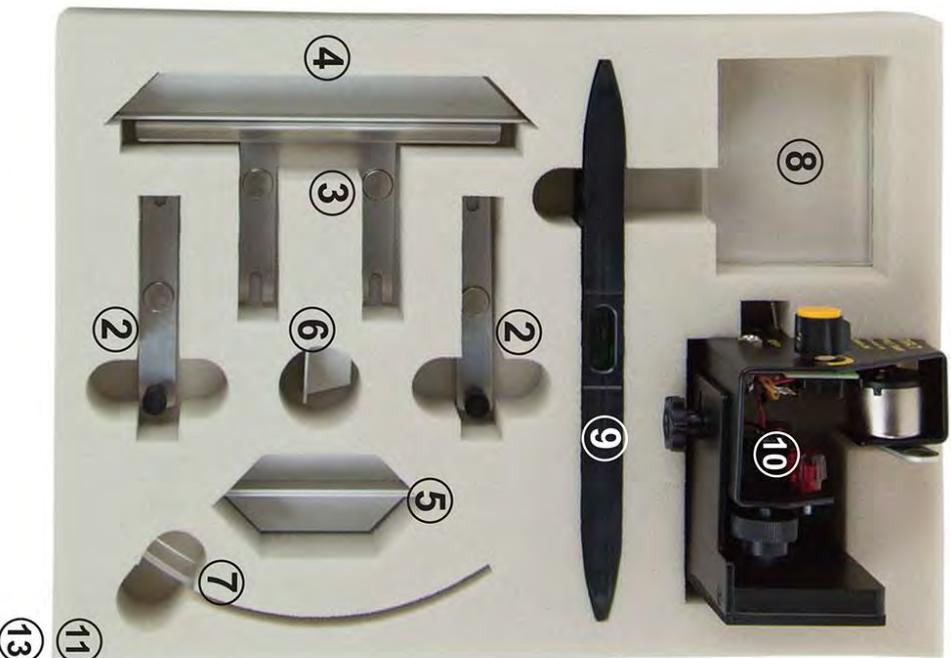
## Anleitung zum Aufbau





# WELLENWANNE FÜR PROJEKTION

## DW401-2W



Pos. Art.Nr.	Anz.	Bezeichnung
1	DW401-01	1 Wasserwanne für Wellenwanne
2	DW401-11	2 Wellenerreger für punktförmige Wellen
3	DW401-12	1 Wellenerreger für plane Wellen
4	DW401-13	1 Reflexionsplatte 170 mm
5	DW401-14	2 Beugungsplatte 85 mm
6	DW401-15	1 Beugungsplatte 25 mm
7	DW401-16	1 Reflexionsplatte Kreisbogen
8	DW401-17	1 Brechungsobjekt 90 x 70 mm
9	DM600-3W	1 Wasserwaage
10	DW401-20	1 Erregereinheit für Wellenwanne

### Aufbewahrung:

- DW401-26 1 Einlage für WW, Boden 5 mm (ohne Abb.)
- 11 DW401-27 1 Einlage für WW, Lage unten
- 12 DW401-28 1 Einlage für WW, Lage oben
- 13 P7806-1K 1 Aufbewahrungsbox klein
- 1 Boxeneinlegeplan, 2 Aufkleber und 1 Anleitung

Lieferumfang:

**Bitte gehen Sie Punkt für Punkt vor,  
um die Wellenwanne ordnungsgemäß aufzubauen!**

1. Wanne mittig auf die Projektionsfläche des Overhead-Projektors stellen.



2. Wasserwaage auf den beiden niedrigen Wänden oben auflegen und dadurch prüfen ob die Wanne komplett waagrecht positioniert ist.



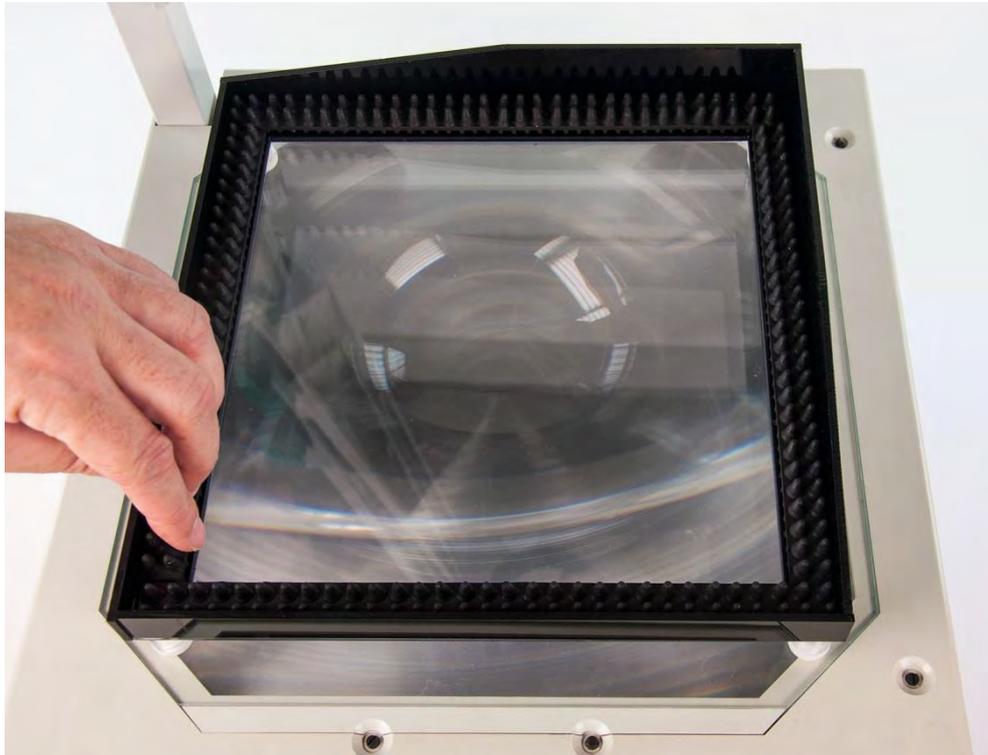
3. Ist die Wanne nicht waagrecht, kann durch Drehen der Kunststoffschrauben an den Füßen die Wanne rasch in die richtige Position gebracht werden.



4. Die vier Noppenbahnen am Innenrand der Wanne auslegen.



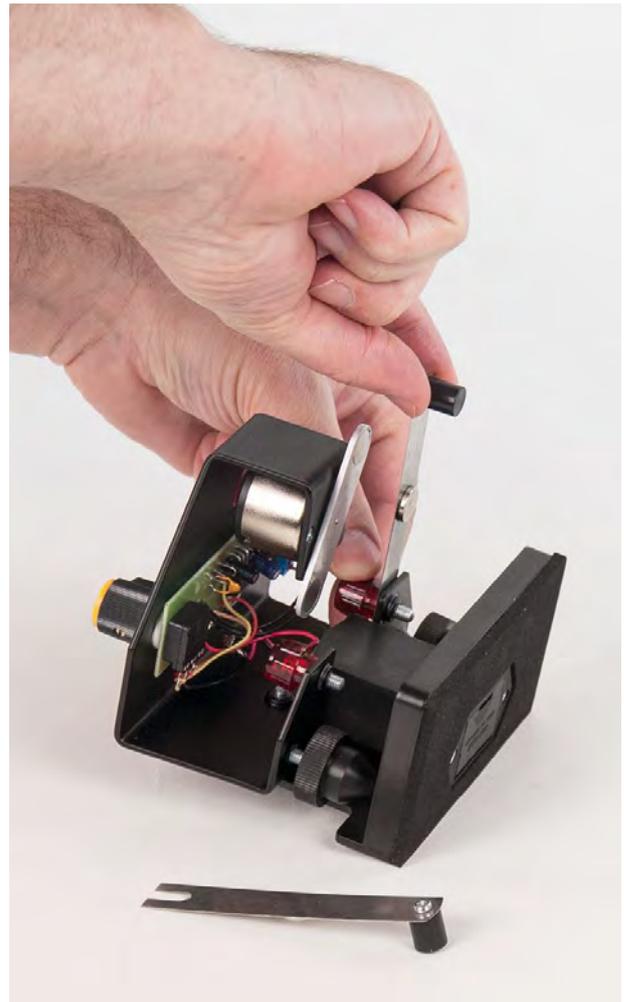
5. Falls die Noppenbahnen bereits in der Wanne liegen, diese leicht an den Rand drücken.



6. Vorsichtig etwa 600 ml Wasser eingießen.



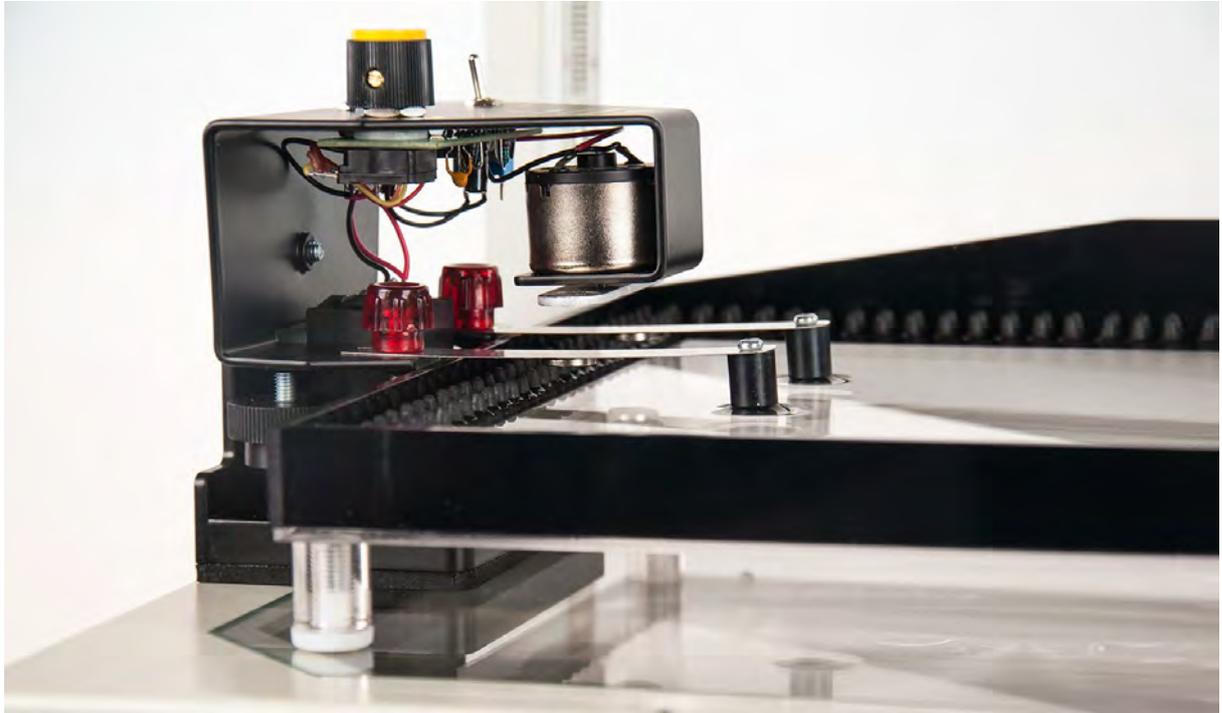
7. Den gewünschten Wellenerreger in die Erregereinheit stecken und mit der Schraube fixieren



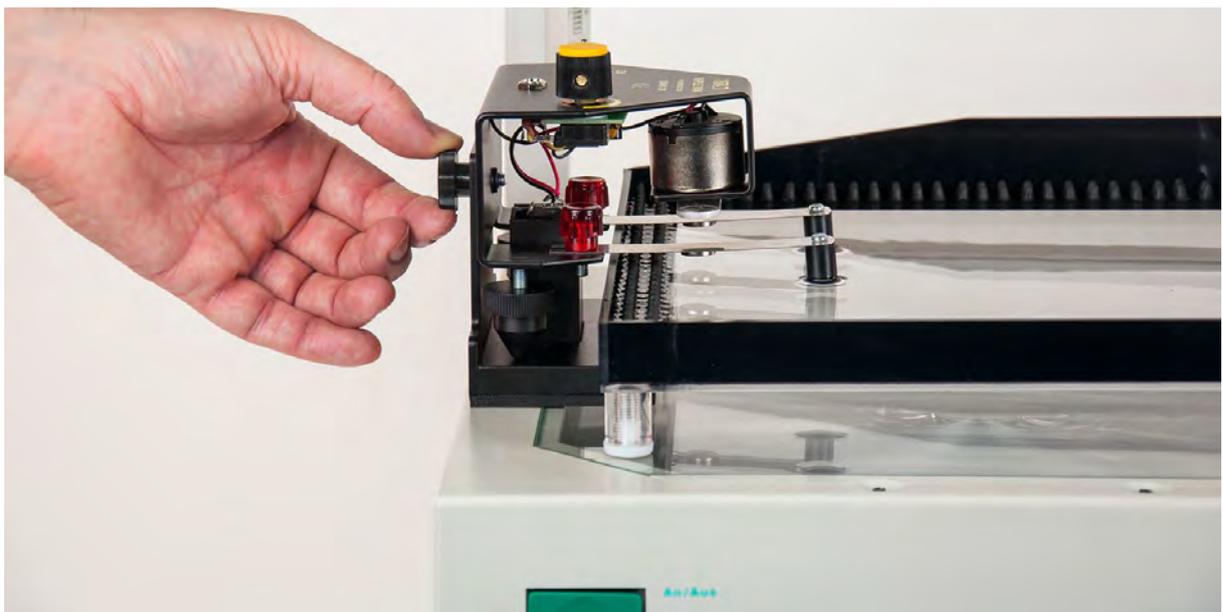
8. Fertige Montage der verschiedenen Wellenerreger



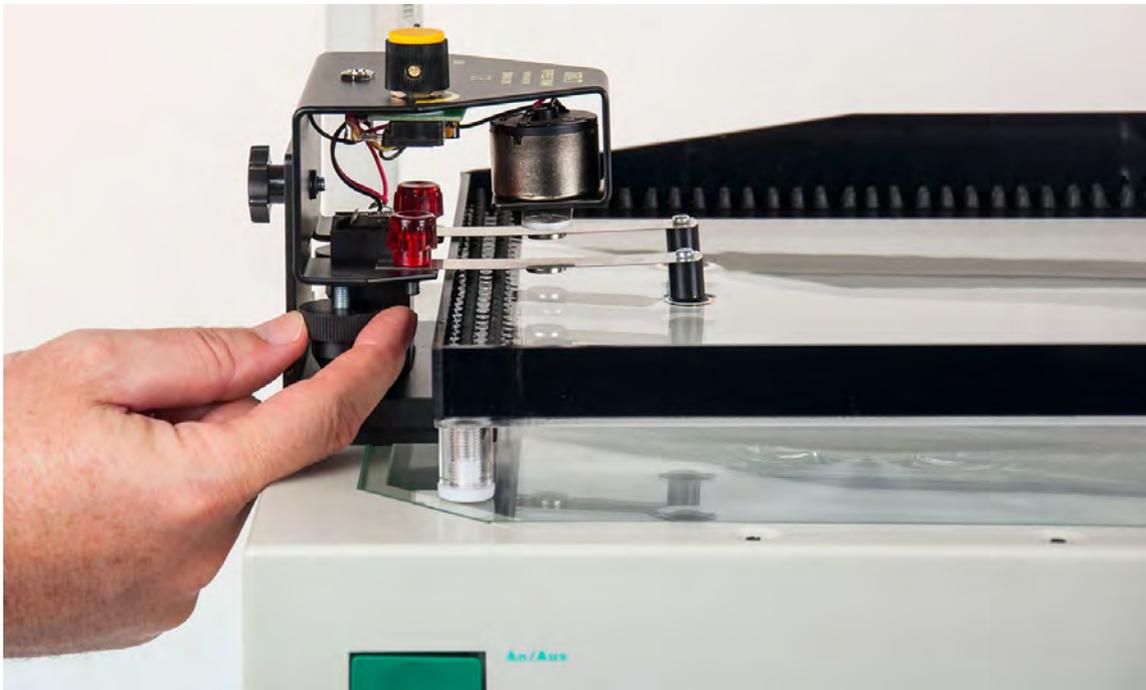
- Die Erregereinheit an eine der beiden niedrigen Wände einschieben. Die Punkterreger sollten sich etwa einen Millimeter über der Wasseroberfläche befinden. Durch leichtes Niederdrücken der Erreger wird das Wasser von diesen „angesogen“.



- Falls sich der Erreger nicht in der richtigen Höhe befindet, ist die Schraube an der Rückseite zu lockern.



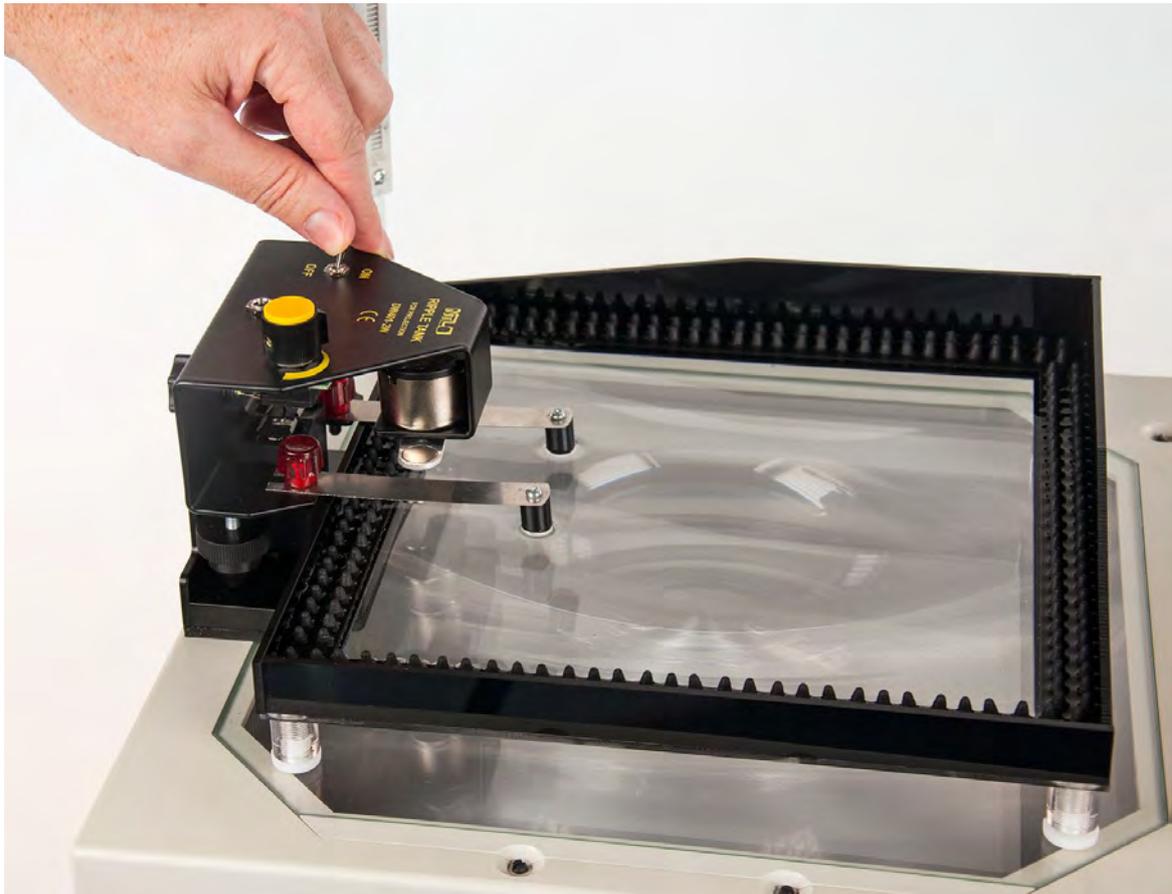
11. Mit den beiden seitlichen, großen Stellschrauben kann die Höhe der Wellenerreger ganz genau eingestellt werden. Ist die Höheneinstellung erfolgt, wird die Schraube an der Rückseite wieder festgedreht.



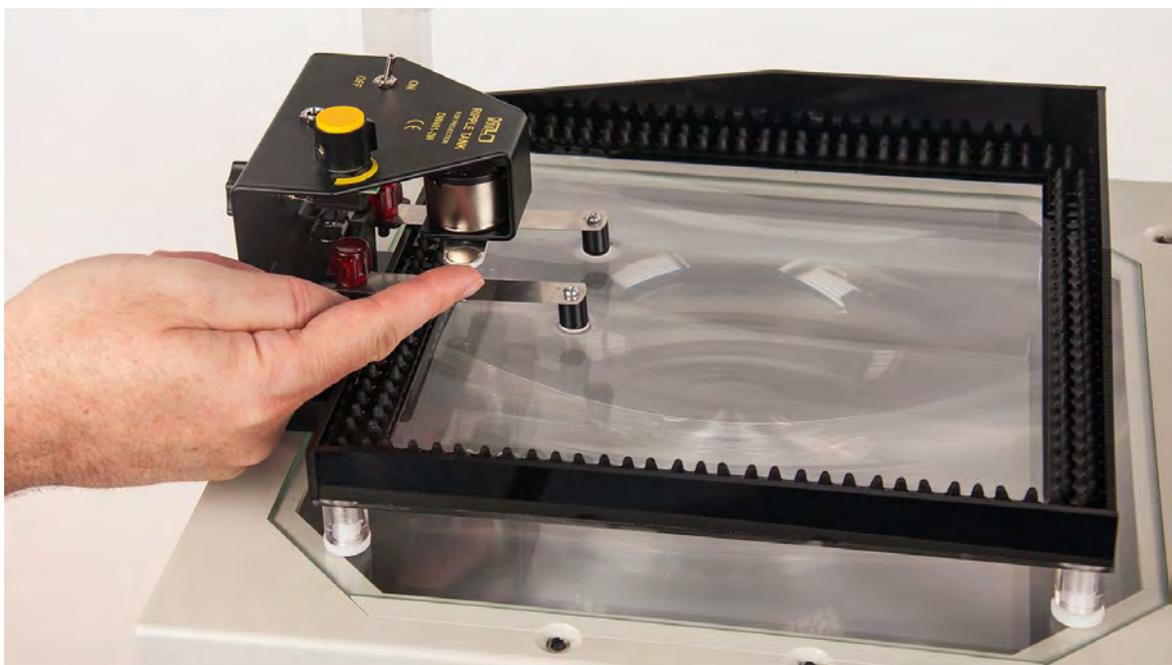
12. Den Umdrehungsregler auf eine geringe Umdrehungsgeschwindigkeit einstellen. (Vom Linksanschlag etwa 20° nach rechts drehen).



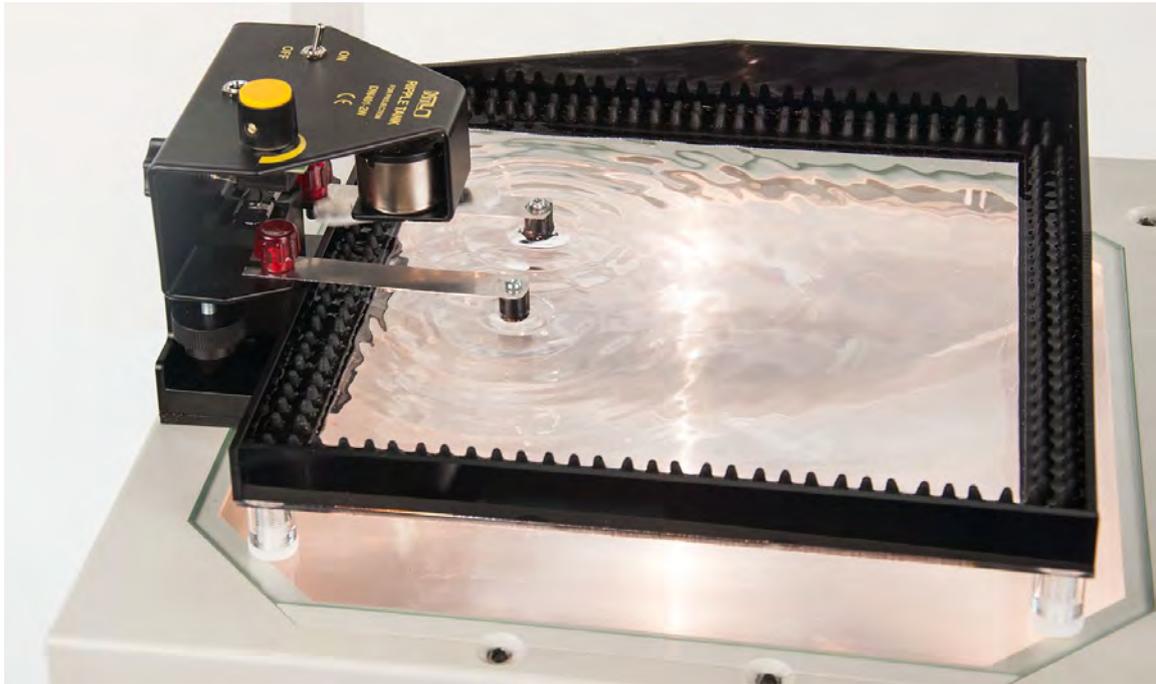
13. Erregereinheit einschalten



14. Läuft der Motor nicht von alleine an, den Drehbalken mit dem Finger in Drehbewegung versetzen.



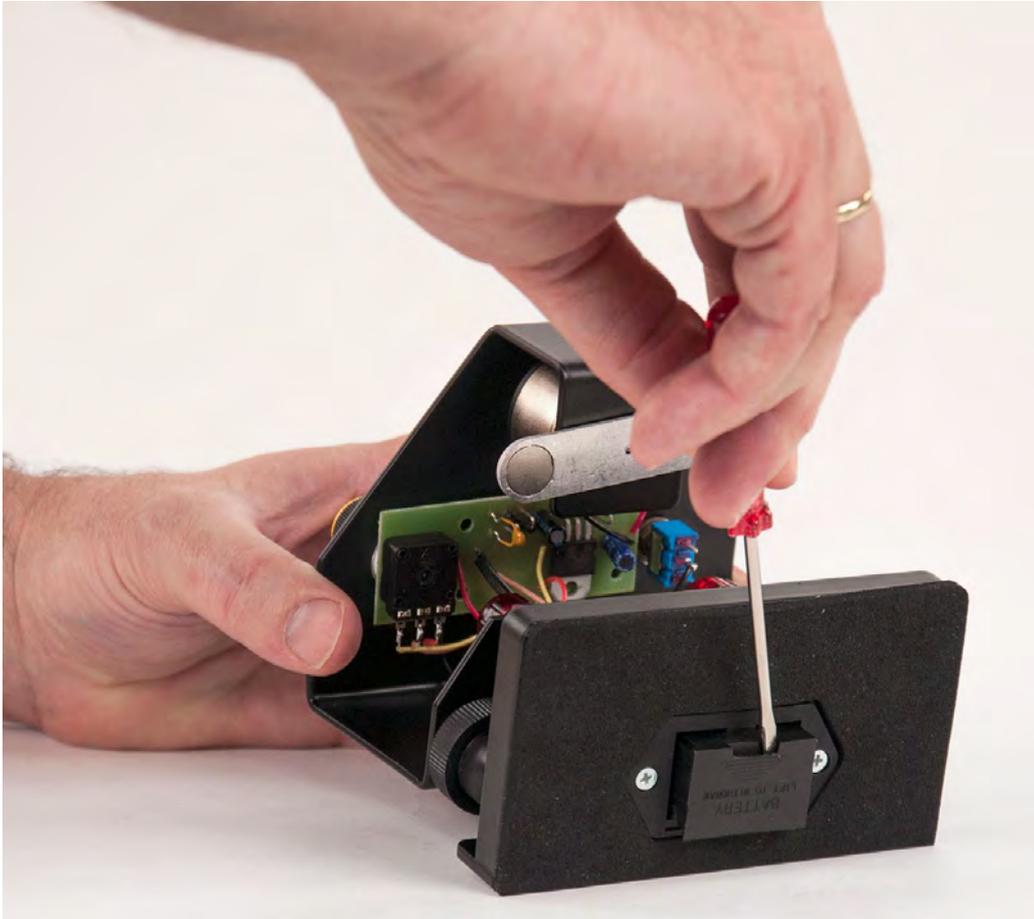
15. Projektor einschalten und Versuche starten



16. Die Wanne soll über die hochgezogene Ecke der Wanne ausgeleert werden. Das Ausgießen kann dadurch gezielter erfolgen, wird also dadurch erleichtert.



17. Ist die Batterie der Erregereinheit leer, den Erreger auf die Rückseite kippen. Mit einem Schraubendreher kann das Batteriefach problemlos geöffnet werden. Nach erfolgtem Batteriewechsel die Lade wieder eindrücken, bis diese einrastet.



### Motor:

- 1) Ein/Aus Schalter
- 2) Umdrehungsregler
- 3) Hohlbuchse 5,5/2,5 mm für externe Spannungsversorgung
- 4) Feststellschraube für grobe Höheneinstellung
- 5) Justierschrauben zur feinen Höheneinstellung

